

# 野球の試合における先手に関する研究

— 社会人野球の先取得点と勝敗について —

福 田 将 史

## Abstract

The purpose of this study was to make clear how the first scored run in a baseball game influences the victory or defeat. The analysis object was SYAKAIJIN (a working adult) the baseball (regulation baseball) and was 905 games of 2004. The statistics processing performed the Chi square-test.

The results were summarized as follows:

The percentage of victorious at the time which scored the first run was 73.3%. When 4 points or 5 points were first scored, the victorious percentage was almost 90 percent at the 89.7%. The game that was defeated and was taking the first score 5 points occupied 99%. When 2 points were first scored, the victorious percentage was 68.1%. When 7 points or more were scored on the first run, the victorious percentage was 100%.

From these it became clear that the percentage of victories rose, by more than 2 points, taking the first scored run.

Key words : a working adult, percentage of victory

社会人、勝率

## I. 目的

先取得点を挙げることで勝利に近づくことを厳密に示すためには、理想的には「実力が互角」のチーム同士の対戦を分析する必要があると思われる。高校野球や学童野球のようなアマチュア野球の場合は、1回戦や2回戦の得点差やコールドゲームの多さからしても、対戦チームの実力差が歴然としていることがわかる。そのため「先取得点を挙げたからから勝利に近づくというより、強いチームだから勝利する可能性が高い」と考えられなくもない。

野球の種目特性から、勝敗には投手力、守備力、打撃力、走力、監督の采配やチームワーク等も影響してくるので、一概に「実力が互角」である根拠を示すことが困難であることも踏まえておく必要がある。だが、公認野球規則1.02にも明記されているように、「各チームは、相手チームより多くの得点を記録して、勝つことを目的とする。」したがって、いかに相手チームより多く得点するか、または相手チームに得点させないようにするかがポイントとなると考えられる。よって、相手より先に得点することが、相手に対して最大の圧力 (pressure) を加えることになるのではないかと考えられる。相手に先に得点された場合、その得点を取り返さない限り勝利は得られないわけで、そのことを気にせず冷静にプレーすることは不可能に近いのではないだろうか。ましてや回が進み、残り少なくなるほどその負担は大きくなると思われる。

福田 (2009) の高校野球と福田 (2012) の学童野球を分析した報告では、先取得点を挙げた試合の勝率は、高校野球が72.2%、学童野球が72.3%で7割以上であり、3点先取すれば勝率は7割を超え、5点先取すれば勝率は9割以上となり、敗北した試合でも5点までで99%を占めた。しかし、先取得点が1点では勝率は高校野球が45.5%、学童野球が41%という低い結果であった。また、先取得点に関係なく先攻か後攻かによる勝率は、高校野球が11.6%、学童野球が12.8%で1割程度の差で後攻が高かった。しかし、夏の甲子園大会では差は認められなかった。そして、先取得点を挙げて勝利した試合では、高校野球では県大会において僅か7.2%の差で後攻が高く、学童野球では差は認められなかった。逆に、先取得点を挙げて敗北した試合では、高校野球が県大会において64.6%、地区決勝において65.1%、学童野球が74%で先攻の割合が高かった。

京都 (2012) が行った高校野球における夏の甲子園大会の1989年から2011年までを分析した結果からは、先制した高校が786勝で先制を許した高校は330勝と勝率は70.4%の7割4厘で先制有利。そして、先攻か後攻かによる勝率は、先攻541勝、後攻575勝でどちらが有利とはいえないという報告がある。

このようなデータ分析の結果を積み重ねていくことは、野球が勝敗を競う種目である以上、戦略面の貴重な資料として必要なことであろう。

本研究では、野球の試合において先手を取ること、つまり先取得点を挙げる (先制する)

ことが、試合の結果である勝敗にどのように影響するのかについて検証するため、福田が報告した高校野球（2009）、学童野球（2012）の分析結果に続き、今回は社会人野球（硬式）を対象として分析することを目的とした。

## II. 方法

分析対象：財団法人日本野球連盟報2004に掲載された社会人野球（硬式）905試合（引き分けは除外）。

- 分析項目：1.先取得点を挙げた場合の勝敗の割合  
 2.先攻（表）か後攻（裏）かによる勝敗の割合  
 3.先取得点を挙げて勝利した試合における先攻と後攻の割合  
 4.先取得点を挙げて敗北した試合における先攻と後攻の割合  
 5.先取した得点の割合と勝率

データ解析：分析は各項目の試合数を求め統計処理した。有意差検定には $\chi^2$ 検定（適合度）を実施した。有意性は危険率5%未満とした。

## III. 結果と考察

### 1.先取得点を挙げた場合の勝敗の割合

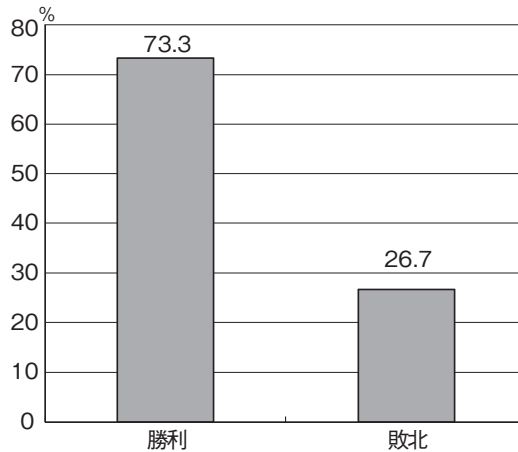


図1. 先取得点を挙げた場合の勝敗の割合

図1は、先取得点を挙げた場合の勝敗の割合を示したものである。

勝利した試合が663試合で73.3%、敗北した試合が242試合で26.7% ( $\chi^2(1)=195.8, p<.001$ )であり、先取得点を挙げた場合は70%（7割）以上の勝率を収め、有意差が認められた。このことは、先取得点を挙げた試合は高い割合で勝利に結びつくことを示唆しており、福田（2009）が高校野球を分析した結果（72.2%）や福田（2012）が学童野球を分析した結果（72.3%）を支持する結果が得られた。また、有意差検定はなされていないが、京都（2012）

が高校野球（夏の甲子園大会）を分析した結果（70.4%）を支持する結果が得られた。

## 2.先攻か後攻かによる勝敗の割合

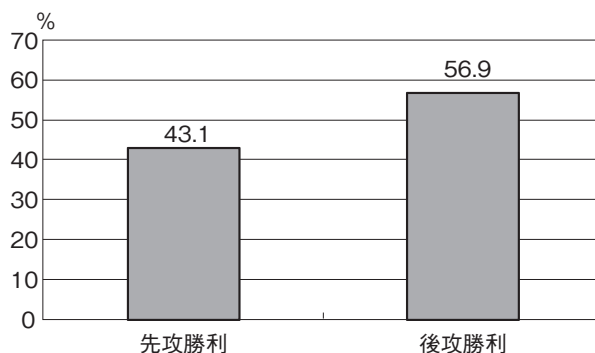


図2. 先攻か後攻かによる勝敗の割合

図2は、先攻得点とは関係なく、先攻（表）と後攻（裏）のどちらを選択するかによつての勝敗の割合を示したものである。

先攻か後攻かのいずれかを選択したかによる勝敗は、先攻の割合が390試合で43.1%、後攻の割合が515試合で56.9% ( $\chi^2(1)=17.27, p<.001$ ) であり、1割程度（13.8%）の差で後攻の勝率が高いという結果が得られた。

このことは、若干ではあるが後攻の勝率が高いことを示しており、福田（2009）が報告している高校野球の県大会における11.6%や福田（2012）の学童野球における12.8%と1割程度後攻の勝率が高かったことを支持する結果が得られた。しかし、福田（2009）の分析では高校野球の夏の甲子園大会では有意な差は認められず、京都（2012）の結果でも先攻571勝、後攻541勝でどちらが有利とはいえないと報告しており、大会によって異なる結果が得られている。

## 3.先取得点を挙げて勝利した試合における先攻と後攻の割合

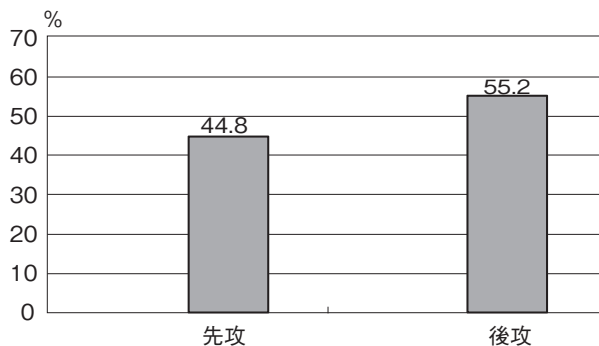


図3. 先取得点を挙げ勝利した試合の先攻と後攻の割合

図3は、先取点を挙げて勝利した試合における先攻（表）と後攻（裏）の割合を示したものである。

先取得点を挙げ勝利した試合は、先攻が297試合で44.8%、後攻が366試合で55.2%であり、1割程度（10.4%）の差で後攻の割合が高く有意差（ $\chi^2(1)=7.18, p<.01$ ）が認められた。これは、福田（2009）の高校野球の県大会における7分程度（7.2%）の差で後攻の割合が高かったという結果を支持するものであった。

このことから、社会人野球、高校野球では先取得点を挙げ勝利した試合は後攻の方が多く、後攻を選択して先取得点を挙げるのが有利であることを裏付けているのではないかと考えられる。

#### 4.先取得点を挙げ敗北した試合における先攻と後攻の割合

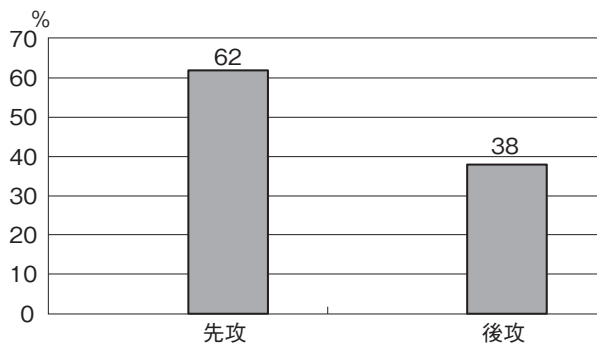


図4. 先取得点を挙げて敗北した試合の先攻と後攻の割合

図4は、先取得点を挙げて敗北した試合における先攻と後攻の割合を示したものである。

先取得点を挙げ敗北した試合では、先攻が150試合で62%、後攻が92試合で38%であり、先攻の割合が高く有意差（ $\chi^2(1)=13.9, p<.001$ ）が認められた。これは、福田（2009）の高校野球の県大会における64.6%、地区決勝における65.1%、福田（2012）の学童野球の74%で先攻の割合が高かったとする結果を支持するものであった。

このことから、社会人野球では先取得点を挙げても敗北した試合は先攻の方が多く、後攻を選択して先取得点を挙げるのが有利であることを裏付けているものと考えられる。

#### 5.先取した得点の割合と勝率

表1. 敗北した試合における先取得点の割合

| 得点  | 1    | 2    | 3    | 4   | 5   | 6   | 7以上 | 計   |
|-----|------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| 試合数 | 139  | 58   | 28   | 9   | 6   | 2   | 0   | 242 |
| %   | 57.4 | 24.0 | 11.6 | 3.7 | 2.5 | 0.8 | 0   | 100 |

表1には、先取得点を挙げて敗北した試合の先取した得点の割合を示した。

全242試合中1点が139試合で57.4%、2点が58試合で24%、3点が28試合で11.6%、4点が9試合で3.7%、5点が6試合で2.5%、6点が2試合で0.8%、7点以上挙げて敗北した試合は認められなかった。

先取得点を挙げて敗北した試合は逆転負けであるが、この結果からすると3点までで93%を占めていた。これは、福田（2009）の高校野球が92.6%、福田（2012）の学童野球が94%で3点までを占めており、ほぼ同様な結果であった。また、5点までで99%を占めており、福田（2009）の高校野球と福田（2012）の学童野球の結果と一致するものであった。

表2. 先取得点と勝率

| 得点 | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 7     | 8     | 9     | 10以上  | 計    |
|----|------|------|------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|------|
| 勝利 | 126  | 124  | 87   | 78   | 52   | 42   | 55    | 16    | 18    | 65    | 663  |
| 敗北 | 139  | 58   | 28   | 9    | 6    | 2    | 0     | 0     | 0     | 0     | 242  |
| 勝率 | .475 | .681 | .757 | .897 | .897 | .955 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | .733 |

先取得点と勝率の関係について表2に示した。全663試合中1点では勝率は4割7分5厘（47.5%）、2点では6割8分1厘（68.1%）、3点では7割5分7厘（75.7%）、4点と5点では8割9分7厘（89.7%）、6点では9割5分5厘（95.5%）、7点以上で10割（100%）という結果が得られた。

今回の社会人野球を対象とした先取得点と勝率では、2点では68.1%で7割に僅かに届かないものの、3点で75.7%と7割を超えた。先取得点を2点以上挙げることが勝率を高くするポイントだと考えられる。但し、先取得点が1点の場合の勝率は4割7分5厘（47.5%）と5割以下であり、福田（2009）の高校野球の4割5分5厘（45.5%）、福田（2012）の学童野球の4割1分（41%）と同様に敗北する割合が高かったという報告を支持する結果が得られた。

さらに、福田（2009）の高校野球、福田（2012）の学童野球を分析した結果では3点で7割（70%）以上の勝率となることが報告されており、社会人野球においてもそれを支持する結果が得られた。

#### IV. 要約

本研究では、野球の試合において先手を取ること、つまり先取得点を挙げる（先制する）ことが試合の結果である勝敗にどのような影響を及ぼすのかを明らかにすることを目的とした。

日本野球連盟報2004に掲載された社会人野球（硬式）905試合について調査項目の試合数を求め、その結果の対象間で $\chi^2$ 検定法により分析した。その結果、以下のことが明らか

かとなった。

- 1) 先取得点を挙げた場合の勝率は7割（73.3%）以上で有意差が認められた。
- 2) 先取得点に関係なく、先攻か後攻かによる勝率は、先攻が43.1%、後攻が56.9%と13.8%の差で後攻が高く有意差が認められた。
- 3) 先取得点を挙げて勝利した試合では、先攻が44.8%、後攻が55.2%と10.4%の差で後攻の割合が高く有意差が認められた。
- 4) 先取得点を挙げて敗北した試合では、先攻が62%、後攻が38%と先攻の割合が高く有意差が認められた。
- 5) 先取得点を挙げて敗北した試合では、1点が57.4%、2点が24%、3点が11.6%、4点が3.7%、5点が2.5%、6点が0.8%であった。
- 6) 先取した得点と勝率については、1点が47.5%、2点が68.1%、3点が75.7%、4点と5点が89.7%、6点が95.5%、7点以上が100%であった。

以上、社会人野球（硬式）においては、先取得点を挙げた場合の勝率は7割（73.3%）以上であった。4点もしくは5点先取すれば勝率はほぼ9割（89.7%）に達し、先取得点を挙げて敗北した試合は5点までで99%を占めた。また、2点先取することで勝率は6割8分1厘（68.1%）となり、7点以上先取すれば勝率は10割（100%）であった。これらのことから、2点以上先取得点を挙げれば勝率が高くなることが明らかとなった。

## 文 献

京都純典（2012）甲子園 - 第94回全国高校野球選手権大会代表49校完全戦力データ - 週刊朝日増刊号 pp105-106.

公認野球規則（2008）ベースボールマガジン社 p.1.

福田将史（2009）スポーツの試合における先手に関する研究 - 高校野球の先取点と勝敗について - 作新学院大学紀要19. pp1-13.

福田将史（2012）野球の試合における先手に関する研究 - 学童野球の先取得点と勝敗について - 作大論集2. pp125-134.